

NOME DEL PROGETTO

Laboratorio multimediale e animazione a scuola

BREVE DESCRIZIONE GENERALE DEL PROGETTO

Il progetto prevede lo sviluppo del linguaggio multimediale, attraverso la realizzazione del cartone animato, per acquisire un'iniziale padronanza delle tecnologie implicate e la consapevolezza operativa delle moderne tecniche della comunicazione

RISULTATI ATTESI

Consapevolezza dei processi implicati per la produzione del movimento e la costruzione del cartone animato

DETTAGLI DEL PROGETTO : OBIETTIVI SPECIFICI, ATTIVITA' E METODOLOGIA

OBIETTIVI - ATTIVITA'-METODOLOGIA

- Conoscere processi e meccanismi per la costruzione di un cartone animato;
- sviluppare la creatività;
- favorire competenze interdisciplinari (disegno-suono, ritmo-spazio-temporale, linguaggio)
- promuovere il lavoro di gruppo

l'attività si articolerà attraverso:

ideazione del soggetto da animare ;divisione della storia in sequenze (story-board); studio e realizzazione dei personaggi con disegni vari ; preparazione degli sfondi (fondino); registrazione della tracce audio (rumori, dialoghi, narrazione); animazione con software specifico; montaggio audio-video-sonorizzazione, masterizzazione su CD o registrazione su smartphone per condividere il prodotto realizzato.

INDICATORI DI RISULTATO (Numerici dove è possibile – obiettivi didattici espressi in termini di competenze acquisite - gradimento)

Conversazioni o discussioni in gruppo per la realizzazione delle singole fasi descritte sopra.
Realizzazione di un cartone come prodotto finale .