

NOME DEL PROGETTO

ALTRODASCUOLA

BREVE DESCRIZIONE GENERALE DEL PROGETTO

Il progetto "Altrodascuola", articolato in varie attività suddivise in 6 moduli, si propone di contrastare l'insuccesso scolastico, stimolare la partecipazione attiva e la voglia di fare e di conoscere attraverso attività laboratoriali, esperienze manipolative e creative, attività teatrali e sportive. Per realizzare tutto questo la scuola si apre al proprio territorio collaborando con esperti e associazioni o cooperative esterni e offrendo ai propri studenti spazi ed esperienze didattiche oltre il consueto orario scolastico.

I sei moduli previsti saranno così articolati:

1. **Sportiamo 1** (scuola primaria). 60 ore per 20 alunni dal 02/07/2018 al 20/07/2018. Dal lunedì al venerdì, dalle ore 9 alle ore 13. Le attività proposte saranno: giocodanza, tennis, karate, nuoto e pattinaggio.

2. **Per essere vivi. Dire fare...ascoltare** (scuola primaria). 30 ore per 20 alunni dal 02/07/2018 al 13/07/2018. Dal lunedì al venerdì, dalle ore 9 alle ore 12. Le attività previste saranno: conoscere e controllare il proprio corpo, condividere emozioni, rielaborare sensazioni indossando "maschere", ascoltare, costruire piccoli manufatti, disegnare, scrivere.

3. **Uomo storia territorio** (scuola primaria). 30 ore per 20 alunni dal 02/07/2018 al 13/07/2018. Dal lunedì al venerdì, dalle ore 9 alle ore 12. Le attività previste saranno: una prima fase laboratoriale da svolgersi solo a scuola sulle pitture rupestri. In seguito si prevedono laboratori più brevi di accompagnamento a varie visite sul territorio: i Romani al sito archeologico di Luni; il Medioevo e il Rinascimento alla fortezza di Sarzanello; i forti del Golfo all'isola Palmaria; le grandi guerre e la resistenza alla Rocchetta di Lerici e a Sarzana.

4. **Narrazione in gioco** (scuola primaria). 30 ore per 20 alunni dal 02/07/2018 al 13/07/2018. Dal lunedì al venerdì, dalle ore 9 alle ore 12. Le attività previste saranno: lavorare su testi di letteratura per ragazzi interpretandone il significato, creando una breve sceneggiatura, costruendo piccoli oggetti per la scenografia. Ogni rappresentazione messa in scena sarà di pochi minuti e verrà ripetuta ad amici e genitori. Si dovranno realizzare laboratori a tutto tondo nel quale l'alunno sarà al centro del lavoro perché verrà accompagnato nel teatro della relazione, delle emozioni e dell'inclusione.

5. **Sportiamo 2** (scuola secondaria). 60 ore per 20 alunni dal 02/07/2018 al 20/07/2018. Dal lunedì al venerdì, dalle ore 9 alle ore 13. Le attività proposte saranno: tennis, beach tennis, nuoto, hip hop breaking, boot camp.

6. **Animiamoci** (scuola secondaria). 30 ore per 20 alunni dal 02/07/2018 al 13/07/2018. Dal lunedì al venerdì, dalle ore 9 alle ore 12. Le attività proposte saranno basate sulla creazione di un cartone animato attraverso varie fasi: idea da sviluppare; creazione del soggetto e dei personaggi; creazione della sceneggiatura; utilizzo di specifici software per la realizzazione dei cartoni animati; utilizzo di diverse tecniche di animazione; registrazione audio dei dialoghi; montaggio finale.

RISULTATI ATTESI

I risultati attesi dai vari moduli riguarderanno la scuola da una parte e gli studenti coinvolti dall'altra.

- Apertura della scuola al territorio in modalità più efficaci e strutturate perché basate sull'utilizzo di strutture collocate nel territorio e sul coinvolgimento di professionisti e associazioni che vi operano.
- Partecipazione più attiva, da parte degli alunni coinvolti, al proprio percorso scolastico e di vita, una consapevolezza serena del valore della scuola quando si propone come mediatrice di realtà diverse e laboratorio di sperimentazione didattica.

DETTAGLI DEL PROGETTO: OBIETTIVI SPECIFICI, ATTIVITA' E METODOLOGIA

OBIETTIVI

- Prevenire la dispersione, l'abbandono scolastico e aiutare gli alunni coinvolti a vivere positivamente la scuola.
- Incentivare una personale motivazione all'apprendimento al fine di evitare insuccessi scolastici

soprattutto nella fase di passaggio tra i due ordini di scuola.
- Valorizzare le competenze e le potenzialità eventualmente individuate.

ATTIVITA'

Vedasi "breve descrizione generale del progetto" .

METODOLOGIA

- Cooperative learning: i ragazzi imparano a lavorare in gruppo, soprattutto quando è richiesta la soluzione a problemi complessi;
- Problem solving: i ragazzi ricercano tecniche di soluzione dei problemi e delle relative strategie da mettere in atto.
- Brainstorming: i ragazzi, di fronte a stimoli successivi posti secondo determinati criteri, forniscono risposte conseguenti alla percezione di aspetti non considerati in precedenza in una situazione problematica complessa, contribuendo così all'individuazione dei veri problemi.
- Didattica inclusiva: sport e attività artistiche riescono a superare barriere di ogni tipo e possono essere uno strumento di grandissimo aiuto per i ragazzi in difficoltà.

INDICATORI DI RISULTATO (Numerici dove è possibile – obiettivi didattici espressi in termini di competenze acquisite - gradimento)

- Aumento della motivazione allo studio degli alunni
- Miglioramento del rapporto tra docenti e alunni
- Diminuzione dell'ansia scolastica degli alunni
- Aumento del benessere a scuola degli alunni
- Miglioramento della percezione della scuola da parte degli alunni e dei genitori