



Marzo 2019

Gentili famiglie,

da sabato prossimo 16 marzo sarà avviato il PROGETTO Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020.

Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", a supporto dell'offerta formativa.

Asse I - Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base - Sotto-azione 10.2.2.A - Competenze di base. Avviso Prot. AOODGEFID2669 del 03/03/2017.

I ragazzi selezionati avranno l'opportunità di svolgere attività di didattica innovativa per giungere alla creazione di un prodotto tecnologico: un'App sul territorio di Sarzana. Attraverso l'introduzione di tecnologie, uscite sul territorio, momenti di confronto, lavori di gruppo, tutti gli studenti dei moduli parteciperanno ad attività inclusive che permetteranno di approcciare il pensiero computazionale in modo coinvolgente. Tutto questo consentirà sia lo sviluppo di competenze trasversali sia l'uso smart e attivo delle tecnologie. Gli studenti verranno guidati in riflessioni su varie tematiche: ambiente, partecipazione attiva, padronanza di competenze per la vita, cittadinanza digitale e passeranno da essere membri dell'ambiente di apprendimento a ricercatori della conoscenza progettando e realizzando prodotti complessi.

Di seguito il calendario delle attività:

PoliSarzana

COSTRUISCO LA MIA CITTA' e SVILUPPO UN'APP		ore 8:30 - 12:30	
16 marzo	Conoscenza del gruppo di lavoro. Presentazione del progetto ai ragazzi per la realizzazione di un'App sulla città di Sarzana nella quale, attraverso vari livelli, si passerà dall'essere semplice abitante a cittadino consapevole.	4	
23 marzo	Individuazione attraverso le mappe della città della zona da trattare. Introduzione dei concetti base dell'informatica attraverso la programmazione con strumenti di facile utilizzo. Ipotizzare soluzioni che prevedano più fasi e immaginare una descrizione chiara di cosa si deve fare per raggiungere l'obiettivo di costruzione della pagina.	4	
30 marzo		4	
6 aprile	Raccolta del materiale storico attraverso ricerca. Realizzazione dell'App sul territorio di Sarzana, che prevede più fasi progettuali: Utilizzo del materiale prodotto nel modulo “Costruisco la mia Città” Stesura dell'interfaccia utente Creazione delle sequenze di sviluppo delle pagine. Scelta delle opzioni offerte dalle pagine Costruzione dell'App	4	
13 aprile		4	
4 maggio		4	
11 maggio		4	
18 maggio		4	
25 maggio		4	
1 giugno		4	
8 giugno		4	
15 giugno		4	
22 giugno		4	
29 giugno		Presentazione dell'App a famiglie, Amministrazione comunale, partner. Festa conclusiva con famiglie con pranzo al sacco.	8
TOT			60

Il Dirigente scolastico
Antonio Fini